using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Lotto

{

class Program

{

static void DrawLotto()

{

bool[] numerot = new bool[40];

int hits;

int lkm;

int nro;

Random rnd;

string rivi;

Console.Write("Anna arvottavien rivien määrä > ");

lkm = int.Parse(Console.ReadLine());

//arvotaan rivit

rnd = new Random();

for (int i = 0; i<lkm; i++)

{

hits = 0;

do

{

nro = rnd.Next(0, 40);

if (numerot[nro]==false)

{

numerot[nro] = true;

hits++;

}

} while (hits < 7);

//näytetään arvotut numerot

rivi = string.Format("Rivi {0}: ", (i+1));

for (int j = 0; j < 40; j++)

{

if (numerot[j])

{

rivi += (j + 1).ToString() + " ";

}

}

Console.WriteLine(rivi);

//tyhjätään edellisen arvonnan True eli liput alas

numerot = new bool[40];

}

/\*

int rivit = Console.Read();

int[] number = new int[40];

int luku;

Random r = new Random();

for (int j=0; j<rivit; j++)

{

Console.Write("Rivi " + (j + 1)+": ");

for (int i = 0; i < 7; i++)

{

do

{

luku = r.Next(1, 40);

}

while (number[luku] == 1);

number[luku] = 1;

Console.Write(luku + " ");

}

Console.WriteLine();

}\*/

}

static void Main(string[] args)

{

DrawLotto();

Console.Read();

}

}

}